

Ritterspiele

Mittelalter-Challenge - Ihre mittelalterliche Team-Olympiade

Begeben Sie sich mit Ihrem Team auf eine spaßige Reise ins Mittelalter. Im Ambiente eines historischen Schauplatzes messen sich die Teams bei Aktionen wie Bogenschießen, Armbrustschießen, beim Sausteichen und ähnlichen Aktionen Ihrer Wahl. Die Teamspiele können Outdoor und teilweise auch indoor stattfinden.

Und welche Umgebung wäre dafür geeigneter als solche, deren Mauern schon Jahrhunderte gesehen haben? Ob verträumte Wasserburg oder stattliches Schloss - die Atmosphäre dieser Orte ist immer ein Erlebnis für sich selbst und garantiert ein unvergessliches Team-Event.

Als besonderes Highlight und Abschluss der Veranstaltung können Sie auf Wunsch auch kulinarisch ins Mittelalter verführt. Beim Rittermahl erwartet Sie ein Dinner-Event, das sich am historischen Vorbild orientiert. Lassen Sie sich mit Freunden oder Kollegen in eine vergangene Epoche zurückversetzen und bei einem mehrgängigen zünftigen Menü bestens unterhalten!

Die Ritterspiele lassen sich aber auch ideal mit einer Burgentour kombinieren!

Bogenschießen

Mit mittelalterlichen Langbogen auf eine bis zu vier Schießbahnen, effizient, spannend, zielorientiert. Dauer nach Absprache, je nach Teilnehmerzahl von 2 bis maximal 5 Stunden. Als Teamwettbewerb ideal geeignet. Fachmännische Betreuung inklusive. Sicherheit ist gewährleistet.



Für Kinder sind spezielle Bogen und Pfeile vorhanden, so dass dieses Modul auch für Kinder angeboten werden kann.

Nur Outdoor. Benötigte Fläche mind. 60 qm.

Ritterbalken

Auf dem schmalen "Ritterbalken" stehend muss man versuchen den Gegner mit der gut gepolsterten Lanze von anderen Balken zu stoßen. Ein Spiel mit großem Spaßfaktor bei dem es auf Schnelligkeit und Reaktionsvermögen ankommt.



Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche mind. 8 qm.

Sauhatz

Mit der "Saulanze" (kleiner Speer) auf das Ziel zu werfen erfordert etwas Kraft und Geschick. Treffer werden meist lautstark bejubelt.



Nur Outdoor. Benötigte Fläche mind. 15 qm.

Armbrustschießen

Hier sollen kleine Holzfiguren (Gnome) auf dem Schießstand getroffen werden. Schießen wie einst Wilhelm Tell. Damit Verletzungen ausgeschlossen bleiben wird mit entschärften Waffen geschossen.

Ungefährliches Spiel mit hohem Spaßfaktor. Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche mind. 4 qm.

Ritterspiele



Nägelschlagen

Auch ein Klassiker. Wer die Nägel mit der geringsten Anzahl Schläge im Holzblock versenkt erhält die volle Punktzahl. Dachdecker sollen hier im Vorteil sein.

Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche ca. 3 qm.

Weitere Spielbeispiele

Hufeisenwerfen

Ein Klassiker. Die Hufeisen sollen über einen Stab geworfen werden. Ein Spiel bei dem meist Frauen im Vorteil sind, da oft Fingerspitzengefühl über Kraft siegt. Platzbedarf ca. 5 qm

Eierknacken

Mit einer Kugel muss ein Ei auf einem Stamm getroffen und damit „geknackt“ werden. Ein lustiges Spiel, welches einfacher aussieht, als es ist. Platzbedarf ca. 5 qm

Tauziehen

Der Klassiker in allen Jahrhunderten, der jedem bekannt sein sollte. Als letztes Spiel treten die einzelnen Gruppen gegeneinander an und messen dabei ihre Kräfte. Platzbedarf ca. 20 qm

Wikingerkegeln

Ähnlich dem klassischen Kegeln müssen hierbei Holzstäbe umgeworfen werden, allerdings nicht mit einer Kugel, sondern mit einem Wurfholz. Platzbedarf ca. 10 qm

Ringewerfen

Ein Klassiker der immer viele "Anhänger" hat.

Die großen, leichten Ringe sollen über die ca. 1,20 m hohen Holzstäbe geworfen werden. Ein Spiel bei dem meist Frauen im Vorteil sind. Hier siegt oft Fingerspitzengefühl über Kraft.

Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche ca. 4 qm.

Zitterball

Mit ruhiger Hand wird die Kugel auf 2 Stäben liegend in die Punkteöffnungen bugsiiert.

Wer zu stark wackelt verliert Kugel und Punkte. Ein uraltes Geschicklichkeitsspiel mit "Suchtpotenzial".

Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche ca. 3 qm.

Ziegenmelken

In der vorgegebenen Zeit möglichst viel Milch aus dem Latexeuter der störrischen Ziege melken hört sich einfach an ... ist es aber nicht! Hier können Menschen zeigen wie viel Landwirt in ihnen steckt - sehr zur Freude der Zuschauer.

Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche ca. 3,5 qm.

Balance

Nur wer es schafft die Balance mit beiden Seilen zu halten, befördert die Kugel in die richtigen Öffnungen. Ein sehr interessantes, kleines Geschicklichkeitsspiel für ganz Clevere.

Indoor und Outdoor. Benötigte Fläche ca. 2,5 qm.